

OGŁOSZENIE KONSULTACJI

w sprawie **konceptji rozwoju kultury – infrastruktura i funkcjonalność**

Burmistrz Miasta Milanówka przedstawia do konsultacji koncepcję **rozwoju kultury w zakresie infrastruktury i funkcjonalności przestrzeni proponowanych na prowadzenie działalności kulturalnej**.

- 1) **przedmiot konsultacji:** koncepcja rozwoju kultury w zakresie infrastruktury i funkcjonalności przestrzeni proponowanych na prowadzenie działalności kulturalnej;
- 2) **sposoby udostępnienia dokumentacji:**
 - a. w wersji elektronicznej na stronie miasta w zakładce Strefa Mieszkańca → Milanówek Miasto Mieszkańców → Konsultacje Społeczne oraz w Biuletynie Informacji Publicznej w zakładce Infrastruktura → Łąkowa 3 oraz Teatr Letni;
 - b. w wersji papierowej - w budynku Milanowskiego Centrum Kultury, ul. Kościelna 3.
- 3) **cel konsultacji:** zapoznanie się władz miasta z opinią mieszkańców na temat koncepcji zagospodarowania dwóch przestrzeni z przeznaczeniem na cele kulturalne.
- 4) **termin konsultacji:** 06.04.2019 r. do 28.04.2019 r. do godz. 16:00
- 5) **formy konsultacji:**
 - a. dzień otwarty na terenie nieruchomości przy ul. Łąkowej 06.04.2019 r. w godz. 10 -14.
 - b. przyjmowanie opinii na piśmie na załączonym formularzu zgłaszania opinii, w tym poprzez Internet;
 - c. dyżur konsultacyjny w terminie: 10.04 w godz. 15:00 – 18:00 w budynku Milanowskiego Centrum Kultury, ul. Kościelna 3;
- 6) **komórka odpowiedzialna:** Zespół ds. siedziby Milanowskiego Centrum Kultury;
- 7) **uzasadnienie przeprowadzenia konsultacji:** konsultacje zostają przeprowadzone na podstawie art. 5a ust. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym

Formularz opinii należy złożyć:

- 1) **osobiście** w sekretariacie Urzędu Miasta Milanówka (budynek A, ul. Kościuszki 45) w Punkcie Obsługi Interesanta (budynek C, ul. Spacerowa 4), podczas dnia otwartego oraz podczas dyżuru konsultacyjnego
- 2) **e-mailem** skan podpisanego formularza na adres nowydomkultury@milanowek.pl

Burmistrz Miasta Milanówka

/-/

Piotr Remiszewski